

En de winnaar is...

UITSLAG VAN DE REKENSPELLENWEDSTRIJD 2019!

De vijfde rekenspelwedstrijd voor scholen en pabostudenten leverde weer veel mooie spellen op. Het was dan ook niet makkelijk voor de jury om het beste rekenspel te kiezen.

Tekst

Corinne Harten,
Bronja Versteeg,
Anneke Noteboom

De auteurs zijn leden
van de juryleden van de
Rekenspelwedstrijd

NA LANG WACHTEN...

Het is leuk om aan een rekenspelwedstrijd mee te doen. Maar als je dan hoort dat je tot de beste 11 hoort en nog een poosje moet wachten omdat de kinderjury de spellen nog gaat spelen, wordt het wel heel spannend.



De winnaars Alycia en Roxanne van basisschool het Palet uit 's-Hertogenbosch met het Dierenspel. Aan het spel is bijna een jaar gewerkt onder leiding van juf Birgit. Deze juf is helemaal gek van spelletjes. De klas heeft het spel uitgeprobeerd en met de feedback van hun klasgenoten hebben Alycia en Roxanne hun spel steeds verder verbeterd.

En dan eindelijk komt er het telefoontje van de jury: Alycia en Roxanne van basisschool het Palet krijgen het via hun juf Femke te horen: Ze hebben de eerste prijs gewonnen bij de Rekenspelwedstrijd van 2019 met hun Dierenspel!

Supertrots zijn de beide meiden. En terecht! Dierenspel is een spel waarin je zoveel mogelijk dieren koopt maar moet zorgen dat ze ook voldoende eten krijgen. Dat eten moet je op tijd kopen, anders raak je je dier weer kwijt. Geld kun je verdienen door klusjes te doen of je dieren te verkopen.

Zowel de volwassenjury als de kinderjury vinden dit spel erg mooi gemaakt, origineel, het heeft duidelijke spelregels en je kunt het meteen helemaal spelen. 'Als het in de winkel lag, zou ik het kopen,' zei een van de leerlingen uit de kinderjury! Een mooier compliment kun je als spellenmaker niet krijgen toch?

Alycia en Roxanne krijgen, onder toezicht en luid applaus van de klas, van de juryleden Bronja en Corinne niet alleen de hoofdprijs uitgereikt, maar ook een certificaat. En die prijs bestaat natuurlijk uit... leuke vrolijke rekenspelletjes. Voor de meiden zelf elk een mooi spel, voor elke klasgenoot een klein spelletje en nog wat spellen voor de hele klas. De jury gaat nog kijken, of Dierenspel een spel is dat op de een of andere manier ook uitgegeven zou kunnen worden.

DE REKENSPELLENWEDSTRIJD 2019

Dit jaar was alweer het eerste lustrum. Voor de vijfde keer werd de rekenspelwedstrijd voor leerlingen en (aanstaande) leerkrachten uitgeschreven.

Voor deze rekenspelwedstrijd, georganiseerd door SLO, NVORWO en Klasse TV zijn 69 spellen binnengekomen, hoe toevallig, exact evenveel als in 2018. Net als ieder jaar, is de volwassen jury met experts een dag bij elkaar geweest en heeft alle spellen stuk voor stuk bekeken, waar dat mogelijk was gespeeld en uiteindelijk beoordeeld. Bijvoorbeeld op de rekeninhoud, op originaliteit



en op hoe het was uitgewerkt, zowel het spel zelf als de handleiding. Een spel ontwerpen is geen gemakkelijke klus. Toch kregen weer heel veel kinderen dit voor elkaar!

Uiteindelijk zijn 11 spellen geselecteerd. Deze spellen hebben we vervolgens voorgelegd aan de kinderjury: kinderen uit enkele klassen hebben deze spellen gespeeld en ze hebben hun advies gegeven aan de hand van zelfgemaakte beoordelingsformulieren. Tot slot heeft de jury alle beoordelingen bij elkaar gelegd en is gekomen tot zeven winnende spellen. Helaas waren er maar weinig spellen door (aanstaande) leraren ingestuurd. Jammer, want zij zijn juist vaak erg creatief. Twee studenten van de Pabo in Groningen hebben in ieder geval een aanmoedigingsprijs ontvangen!

UITSLAG REKENSPELLENWEDSTRIJD 2019:

- 1^e prijs: 'Dierenspel', gemaakt door Alycia en Roxanne van basisschool het Palet in 's Hertogenbosch
- 2^e prijs: 'Tijdnood?', gemaakt door Jill, Lieke en Muna van basisschool De Twee Wieken in Zwijndrecht.
- 3^e prijs: 'Got it', ontworpen door Jalina en Amber van de Montessorischool Leidschenveen in Den Haag.
- Eervolle vermelding: 'Reken voor je geld'. Lars en Jason zijn de makers van dit spel. Ze zitten op Basisschool de Tweesprong in Maarsen.
- Origineelste spel: 'Juf is boos!' Dit spel is gemaakt door kinderen van de Aloysiuschool in Overveen: Noah J., Miko, Julian, Toni en Noah M.
- Mooist gemaakte spel: Duckrace. Gemaakt door leerlingen van basisschool de Walvis in Den Haag: Suze, Bart, Lucas, Esmée en Miguel uit groep 6.
- Aanmoedigingsprijs voor (aanstaande) leraren: Het grote Rekenhuis. Dit is ontworpen door twee pabostudenten: Janine en Jaqueline van de NH Stenden Hogeschool in Groningen!

De winnende spellen zijn met een mooi spellenpakket gestuurd naar de winnaars. We feliciteren alle prijswinnaars en bedanken alle leerlingen en hun leerkrachten die hebben meegedaan. En we bedanken 999Games en NVORWO voor de fantastische spellenpakketten!

De kinderjury speelt het Dierenspel



Tijdnood, de tweede prijs

Wil je weten welke spellen allemaal zijn ingestuurd en welke spellen hebben gewonnen? Kijk op <http://www.bestereken spel.nl/>, hier kun je alles bekijken.

We bedanken alle ontwerpers voor het meedoen aan de wedstrijd. Van hun leraren hoorden we dat ze er weer veel plezier in hebben gehad. We hopen dat ze volgend jaar weer meedoen, maar dat er nog veel meer kinderen mee gaan doen!